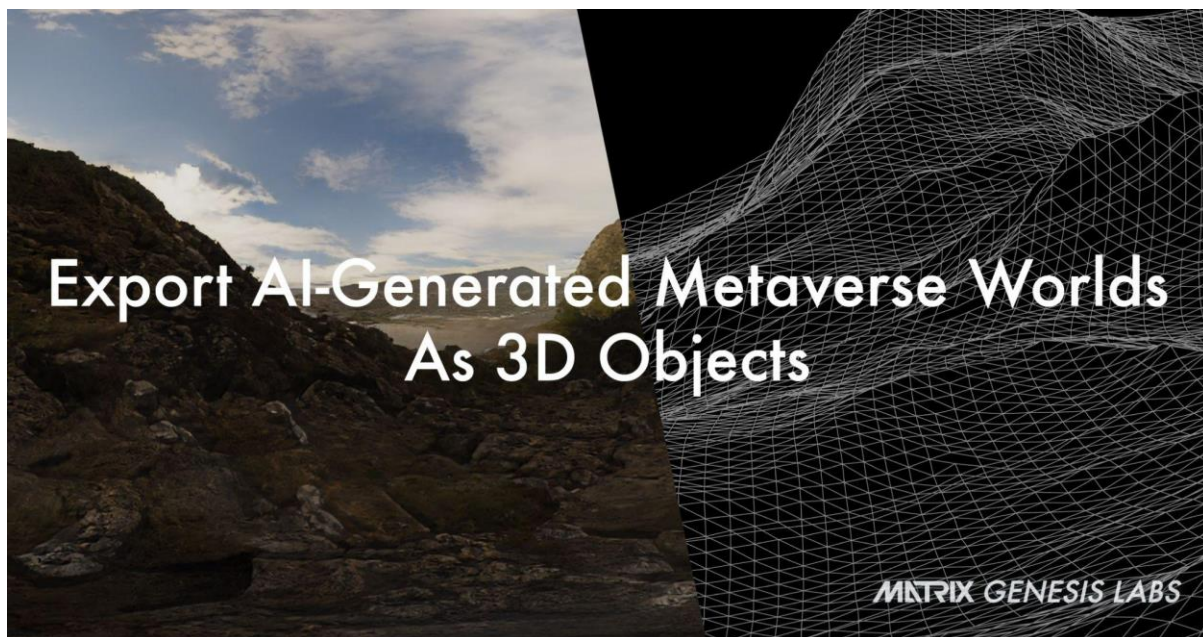


ニュースリリース

MATRIX、AI生成ワールドを外部出力。Unity、Blender等で編集可能
AIとクリエイターとの共同作業環境構築を目指す

メタリアルグループの株式会社MATRIX（本社：東京都千代田区、代表取締役：五石 順一、以下「MATRIX」または「当社」）が運営する、メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS」は、人工知能を用いて自動生成されたメタバースワールドを3Dオブジェクトとしてエクスポートし、UnityやBlenderなどの各種3DCGソフトウェアでの編集を可能とする技術を開発しました。



動画はこちらでご覧いただけます。

<https://youtu.be/6J0ocusWDtY>

【AI生成ワールドのエクスポートについて】

「MATRIX GENESIS LABS」は、メタバースワールド自動生成AI「Genesis」と、3次元化エンジン「Dimensions」を用いて生成された3次元メタバースワールドを、3Dオブジェクトとして外部にエクスポートすることに成功しました。

エクスポートされたオブジェクトは、UnityやBlender等の3DCGソフトウェアにインポートして編集することが可能です。

当社MATRIXの目指す、AIとクリエイターとの共同作業を推進するための重要な技術と位置付けています。

【展開】

この技術を、「Genesis」「Dimensions」とともに当社のリアリティ・メタバース・プラットフォーム「どこでもドア（<https://dokodemodoors.com>）」に搭載することで、一般利用者、クリエイター、AIの三者が、それぞれのイマジネーション、技術、機能を持ち寄って、豊かなメタバース空間を創造していくインフラを整備していきます。

■ 株式会社MATRIXについて

株式会社メタリアル（旧：ロゼッタ）の子会社として 2020 年 9 月に設立。「国境も、言語も、容姿も、身体も、知識も、あらゆるハンディキャップが存在しない、旧現実にある格差・差別を消滅させる」を企業ビジョンとし、リアル&ソーシャル系メタバース『どこでもドア』を開発・運営している。

<https://www.matrix.inc>

■ MATRIX GENESIS LABS について

メタバース先端技術研究組織「MATRIX GENESIS LABS (MGL)」は、人工知能、Web3等の各種先端技術が、将来の私たちのメタバース空間での生き方にどのような影響を与えているのかを想像し、それら生乾きの技術を生乾きのまま実験的に統合実装することで、「触れるビジョン」として高速に公開し続ける、プロトタイピングチームです。

■ 株式会社メタリアルについて

企業ミッション「人類を場所・時間・言語・物理的な制約から解放する」

AI、AR（Augmented Reality：拡張現実）、VR（Virtual Reality：仮想現実）、5G/6G/7G（高速大容量・多数同時接続通信）、4K/8K/12K（超解像映像）、映像配信ソリューション、ウェアラブルデバイス、ロボット、HA（Human Augmentation：人間拡張）等の最新テクノロジーを統合して、世界中の人々が「いつでもどこでも誰とでも言語フリーで」交流し、生活し、仕事し、人生を楽しめる「グローバル・ユビキタス」を実現します。

2年前より成長分野として「メタバース事業」に注力しており、グループ会社の株式会社MATRIX（「どこでもドア」）、株式会社Travel DX（「どこでもドアTrip」）が担当しています。

社名：株式会社メタリアル

URL：<https://www.metareal.jp/>

所在地：東京都千代田区神田神保町3-7-1 ニュー九段ビル

代表者：代表取締役 五石 順一

設立：2004年2月

事業内容：自動翻訳による言語フリーサービス、生活VRサービスの企画・開発・運営

■本件に関するお問い合わせ
株式会社MATRIX：広報担当 島
E-mail：pr@matrix.inc